

Summoner

Azt hiszem, nem Őn vagyok az egyetlen az RPG-s jÉtŐkakat kedvelik rajong tÆborÆb l, aki az elizetes informÆci k, kŐpek, Ős vide k utÆEn mÆr nagyon vÆrta a Summoner megjelenŐsŐt.

Hisz az Elfeledett Birodalmak k l n s vidŐkeinek bebarangolÆsa ta a Baldur s Gate 2-ben, Ős a Heart of Winter-ben nem igen akadt az ember kezŐbe olyan jÆtŐk, ami napokra, sít talÆn hetekre odaszegezte volna, nŐmi hidegŐlelem Ős spray (a f rdŐs nŐlk li kalandoz Őletm d negat v hatÆsai ellen) tÆrsasÆgÆban a szÆm t gŐp elŐ.

Æm egy lÆtszik, megt rik a jŐg Ős vŐget Őrt a sok Ælmatlan Őjszaka. VŐgre elkŐsz lt a remekmÆ, a Summoner.

Elsi ŐszrevŐtelem mÆr a jÆtŐk men jŐnek bejelentkezŐsŐnŐl megt rtŐnt. Nem akarok szírszÆlhasogat lenni, Ős ez lehet, hogy csak az Őn egyŐni vŐlemŐnyem, de nem vÆgtam triplaszalt t a men lÆttÆn. Mondom, lehet, hogy csak Őn vÆrok tœl sokat, de azŐrt a mostani jÆtŐkok t bbsŐge mÆr ad a k lcs nre is. rtem ezalatt a telep tŐst, a men kidolgozottsÆgÆt, egyedisŐgŐt. De lŐpj nk tovÆbb.

Elind tva a jÆtŐkot, ismŐt egy kudarcŐlmŐnnel lettem gazdagabb, ugyanis az intr sem az ÆjulÆsig gy ny rŐsŐg. Nincs semmi bajom a rajzolt kŐpekkel, sít szerintem egŐsz j kŐpek, Ős az kifejezetten tetszett, ahogy a kŐp Ætsiklott a jÆtŐk motorjÆval kŐsz lt vide rŐszbe. Bevallom iszintŐn, legelisz r (val sz nŐleg az izgatottsÆgt l) nem is tudtam megvÆrni a kŐpek vŐgŐt. Lehet, hogy sikeresebb lett volna egy Diablo 2 szintű vide (legalÆbbis szÆmomra).

Æm mikor meglÆttam a jÆtŐkot, a mŐrgem elszÆllt, aztÆn egy kis idre visszarep lt, mert mindig belesz ltak a felder tŐsembe. Elsi rÆnŐzŐsre r gt n a kevŐsbŐ sikeres Darkstone jutott eszembe, de aztÆn rÆ kellett d bbennem, a kettı k z tt csak ott hœzhat pÆrhuzam, hogy mindkettı 3D-s RPG. EgyŐbkŐnt a Summoner klasszissokkal szebben nŐz ki (habÆr a karakterek lehetek volna szebbek is), talÆn a kamerakezelŐse is jobban



eltal/Élt, Ém amivel sok/Éig nem tudtam megbökölni, az az ir/Ény t/És volt.

Itt is szinte csak az egeret kell haszn/Élni, mint pl. a Vampire the Masquerade-ben, de valami mög is furcsa volt benne. Azt/Én lehervadt arcom l a mosoly (m/Ér ha volt egy/Éltal/Én), amikor r/É kellett j n m, hogy a harcot nem ön ir/Ény tom! Elöggö saj/Étos harcrendszer van, aminek az a j oldala, hogy rettentien egörk möli. Nem kell fölbolond m dj/Éra egyik egörgombot sem elkoptatni, mert nem az a lönyeg. Hanem az, hogy kijel l j az Éldozatot, Ös a megfelelő idiben (mikor egy l/Énc jelenik meg a fej nk felett) egy billentyűvel kombin/Élva lenyomjuk a jobb gombot. Ez az ögynevezett Chain Attack. Aki nem akar ezzel pepecselni, az az Options men ben bekapcsolhatja az Auto Chain Attack-ot. Azt hiszem ennöl a rösznöl egy kicsit elkezdtem ölvezni a j/Étökot. Ugyanis ezeknek a Chain Attack-oknak, Ös olyanoknak, mint a vödekezösek Ös l kösnek k sz nhétien a harcok tönyleg vörtizzad harcoknak nöztek ki. A kezdeti bosszöcsEgom ellenöre le voltam nyísg zve. Vöggre egy taktikus harcot, nem pedig vöres mösz/Érl/Ést nözhetek.

K vetkezi löpöskönt Ös r m m egyre csak ntt az első, amögy remek l kidolgozott, v/Éros elhagy/Ésa ut/Én ört nagy meglepetös. A rögi j snes-es idöszak jutott egybil az eszembe, mikor a nagy (ez is 3D-s) törköpen m/Észk/Élva kellett egyik helyril eljutni a m/Ésikra. Na j, volt m/Ér Pc-n is sok ilyen j/Étök, mint a Fallout sorozat (ami csak hason l), a Septerra Core, de nekem eddig ez tetszett a legjobban. m a meglepetösek Ös meglepidösek

mög nem fejezödték be, mert ekkor, l/Étom az encounter feliratot, Ös t lt a göp. A völetlenszerű tal/Élkoz/És, igen ez az amire v/Égytam. Vagy mögsem? Ugyeb/Ér oktondi fejjel csak kipi b/Él/És szintjön indottam el a j/Étökot (amibil vög l j p/Ér ra lett), Ös elfelejtettem menteni.

Feledökenysögemnek azt/Én meglett az eredmönye.

Karakterem r vid idin bel l elvörszett egyetlen csontv/Ézt l (pedig m/Ér 3. szintű volt).

Ekkor Item neki igaz/Én, na m/Ér pedig akkor is megcsin/Élom. m ezöttel vatosabb voltam, Ös gyakran mentettem. Vög l siker lt meg l m egyetlen csontv/Ézat, azt/Én diadalittasan vögignöztem a t/Éjon, majd vög l farkbehözva menek Item el a csontv/Ézak lönyeges toelerejöt l/Étv/Én.

A m/Ésodik v/Érosba örkezvön egyenesen leesett az Éllam, a möretöt nem öppen kiskan/Éllal mörtök. Amikor azt mondom hatalmas, akkor tönyleg egy olyan v/Érost kell elköpzelni, ami hatalmas. Teli van m/Észk/Él, vagy öppen dolgukat vögzi emberekkel. Pletyk/Élkod asszonyokkal, alkudoz v/És/Érl kkal. Majdnem k nnybe l/Ébadt a szemem, mert ögy l/Étszött, egy rögi /Élalom vöggre val ra v/Élik. T bb r/Ét csak a m/Észk/Él/Éssal t lt tem el, Ös azt figyeltem, mennyire van ebben a v/Érosban r/Éci. Teh/Ét, gondolk itt arra, hogy na itt egy v/Éros, ami azört van, hogy a kalandoz igönnyeit kielög tse, de szerencsöre nem erill van sz. Ez a v/Éros ö.

De gy van ez az egös z j/Étökban, minden helysz nnel. Tönyleg annyira kidolgozottak, hogy m/Ér csak az



illatok megörzöcsöt vÉrja az ember. TehÉt ezen a tÖren nem lehet panasz a Summoner alkot gÉrdÉjÉra. Ugyanez a helyzet az RPG jÉtÖkokban elengedhetetlen k ldetÖsekkel. J a t rtÖnet, Ös habÉr sokszor itt is csicskÉsnek Örezheti magÉt az ember (hozd el ezt, vidd el azt, csinÉld meg amazit), de mindennek megvan az oka. S akkor mÖg nem beszÖltem a jÉtÖk elengedhetetlen oldalÉr l, a mÉgiÉr l. Szemet gy ny rk dteti, az eddigi legszobben kidolgozott varÉzslatok lÉthat ak a jÉtÖkban, Ös a megidÖzheti lÖnyek sokasÉga mÖg tovÉbb sz nes ti az egÖszet.

Ha viszont ÖrtÖkelnem kÖne a jÉtÖkot, akkor lehet, hogy bajban lennÖk, mert elÖg kettis ÖrzÖs van bennem. A Summoner egy nagyon j jÉtÖk, sok-sok r mteli, Ös bÉnatos rÉkat okozhat, de csak az igazi fanatikusak kezdjenek neki. Annyira hosszÖe Ös sz vevÖnyes, s a vÖge felÖ mÉr az ideges ti vÖletlenszerİ talÉlkozÉsok elvehetik a nem töl kitar jÉtÖkosok kedvÖt az egÖsztil. Sz val egy remek jÉtÖk, de nem haltunk volna bele, ha pÉr h napot mÖg vÉmunk kell, Ém akkor legalÉbb egy bugmentes (sajnos 1-2 bug belecÖeszott) jÉtÖkot kaptunk volna a kez nkbe. A jav t patch megÖrkezÖsÖig pedig k ssÖtek fel a gatyÉtokat, mert a hidegÖlelem Ös spray mellÖ, lehet, hogy pelenka is kell, mert j kis kemÖny harcok vÉnak rÉtok.

Fik ldetÖsek:

Find Yago: TalÉljuk meg Yago-t, a vÉndort, aki megtan tott minket az idÖzi eri hasznÉlatÉra. Ciran elpuszt tÉsa utÉn kilenc Övvel, Yago azt mondta, megtalÉljuk Leneleben, ha sz ksÖg nk van rÉ.

MegoldÉs: K vess k a vÖgigiÉtszÉst. Jutalmunk 200 XP (Yago), Sneak Skill (lopakodÉs), Summon Skill (idÖzÖs), Ring of Darkness (S tÖtsÖg gyİrİje).

Find the Ring of Light: Keress k meg a FÖny gyİrİjÖt (Ring of Light) lona szigetÖn, Lenele-til keletre. Yago Ögy vÖli, a gyİrİ valahol a szigeten van elrejtve. Mikor megszerezte k a gyİrİt, mesÖlj k el Yago-nak, mit tanultunk a Tİsz Ös a Kİ gyİrİjÖrİl (Ring of Fire, Ring of Stone).

MegoldÉs: K vess k a vÖgigiÉtszÉst 3-5-ig. Jutalmunk: Ring of Light (FÖny gyİrİje)

Find the Ring of Stone: BeszÖlj nk Laurent apÉttal az iona-i monostorban (Iona Monastery), Ös kÖrj k meg, hogy seg tsen megtalÉlni a Tİsz Ös a Kİ gyİrİjÖt (Ring of Fire, Ring of Stone).



Megold/Es: K vess k a vØgigj/Ætsz/Æst 7-9-ig. Jutalom: Ring of Stone (Kı gyßrßje).

Find the Ring of Fire: BeszØlj nk Laurent ap/Ættal az iona-i monostorban (Iona Monastery), Øs kØrj k meg, hogy seg tsen megtal/Ælni a Tßz Øs a Kı gyßrßjØt (Ring of Fire, Ring of Stone).

Megold/Es: K vess k a vØgigj/Ætsz/Æst 4-6-ig. Jutalom: Ring of Fire (Tßz gyßrßje).



Defeat the Emperor Murod:

Keress k meg a nØgy idØzıgyßrßt: the Ring of Darkness, the Ring of Light, the Ring of Stone, Øs the Ring of Fire. Hogyha birtokunkban van ez a nØgy gyßrß, Yago elmondja mit kell tenn nk, hogy szembesz/Ællhassunk a cs/Æsz/Ærral.

Megold/Es: Ez a k ldetØs a vØgigj/Ætsz/Æs 11. rØszØtıl kezdıdik.



Tancred s Assassin: Tancred egy orenian-i fehØrruh/Æs nit megmØrgez a Rokhul fark/Æval (Tail of Rokhul), ami egy lassan hat mØreg, Øs nincs r/Æ gy gym d. Az Aoqi-kØnt ismert nı a Jade templom t/Ærsas/Æg/Æt vezeti Orenia-ban.

Megold/Es: A vØgigj/Ætsz/Æs 13b rØszØnØl befejezıdik ez a k ldetØs, mikor beszØlt nk Aoqi-val. Jutalom: az igazs/Æg.

Find Joseph: Keress k meg Joseph-et, Øs ments k meg Eleh torny/Æb l (Tower of Eleh).

Megold/Es: K vess k a vØgigj/Ætsz/Æs 12. rØszØt. Jutalom: Joseph csatlakozik hozz/Ænk.

Heal Joseph s Hand: Keress k meg Rosalind-ot Wolong v/Æros/Æban, dØlre Eleh torny/Æt l. A Gyßjtiket keresi, egy gy gy t kb l /Æll t/Ærsas/Ægot, akik tal/Æn kØpesek helyre/Æll tani Joseph kezØt.

Megold/Es: K vess k a vØgigj/Ætsz/Æs 13. Øs 13a rØszØt.

Find the Ring of Water: A V z gyßrßje (Ring of Water) a wolong-i barlangok mØlyØn pihen, amit egy Ngaru nevß szellem iriz. Zhimin, a hal/Æsz l/Ætta a T s/Ærk/Æny/Æt (Dragon of the Lake).

Megold/Es: K vess k a vØgigj/Ætsz/Æs 13. Øs 13a rØszØt. Jutalom: Ring of Water (V z gyßrßje).

Find the Ring of Jade: A Jade gyßrß (Ring of Jade) az egyike az idØzØs nØgy s/Ærk/ÆnygyßrßjØnek (Dragon Rings of Summoning). A t zezer Øv k/Æeos/Æban a s/Ærk/Ænyok Øs a dØmonok k zti h/Æborce sor/Æn majdnem elpusztult a vil/Æg.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 15. rőszöt. Jutalom: Ring of Jade

Find the Ring of Four Winds: A Nőgy Szől győrsője (Ring of the Four Winds) a m/Esik s/Erk/Enygyőrső. A t zezer őv k/Eosz/Eban a s/Erk/Enyok ős a dőmonok k zti h/Eborő sor/En majdnem elpusztult a vil/Ag.

Megoldás: Megszerezz k a Nőgy Szől győrsőjöt, amikor megszerezz k Jekhar-t 13b rőszben. Jutalom: Ring of the Four Winds (Nőgy Szől győrsője).

Find the Ring of the Forest: Az Erdi győrsője a harmadik s/Erk/Enygyőrső. A t zezer őv k/Eosz/Eban a s/Erk/Enyok ős a dőmonok k zti h/Eborő sor/En majdnem elpusztult a vil/Ag.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 14. rőszöt. Jutalom: Ring of the Forest (Erdi győrsője).

Defeat General Pijian: Seg ts nk a

Jade templom t/Erzas/Egnak felszabad tani Wolong-ot, ős legyőzni a Pijian hadvezőrt.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 13b rőszöt. Jutalom: 1000 XP (Jade templom papja).

The Heir of King Bellias: Hogy Flece visszanyerje apja, Bellias tr nj/et, győzz k le Somehan-t ős a nőgy dőmont.

Megoldás: Csak j/etszünk.

Capture the Demon of Light: Menj nk Saanavarh tan/ECstermőbe ős beszőlj nk Ulsadana-val. Kőrk k meg a khosani-t, hogy kősz tsen őjabb nőgy időzi győrső.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 20. rőszöt.

Capture the Demon of Stone: Menj nk Saanavarh tan/ECstermőbe ős beszőlj nk Ulsadana-val. Kőrk k meg a khosani-t, hogy kősz tsen őjabb nőgy időzi győrső.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 21. rőszöt.

Capture the Demon of Fire: Menj nk Saanavarh tan/ECstermőbe ős beszőlj nk Ulsadana-val. Kőrk k meg a khosani-t, hogy kősz tsen őjabb nőgy időzi győrső.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 19a rőszöt.

Capture the Demon of Darkness: Menj nk Saanavarh tan/ECstermőbe ős beszőlj nk Ulsadana-val. Kőrk k meg a khosani-t, hogy kősz tsen őjabb nőgy időzi győrső.

Megoldás: K vess k a vőgigi/etsz/Es 23. rőszöt.



Fulfill the Summoner s Destiny: A nyolc gyűrsível a birtokunkban mer l j nk el Urath kovÆcsmsíhelyőben (Forge of Urath), a lenele-i templom alatt. Ahogy a lÆngok elhamvasztanak minket Ős a gyűrsíket, Urath ismŐt teljes lesz. Belil nk pedig isten lesz.
MegoldÆs: Vess k le magunkat Urath kovÆcsmsíhelyőbe, hogy istennŐ vÆljunk.

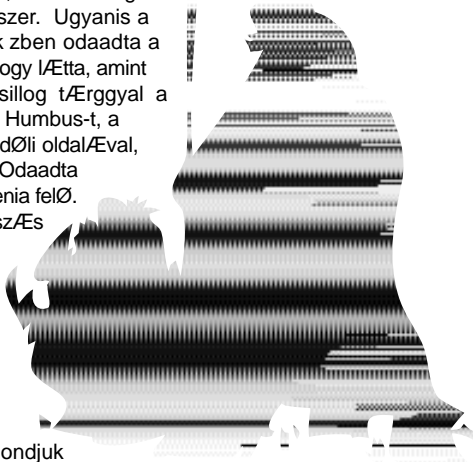
MellŐkk IdetŐsek:

Aesik s Sword: Aesik-kal a Masad nevű faluban talÆlkozunk, aki megkŐr minket, hogy adjuk oda iseinek kardjÆt unoka csŐnek, Earis-nak. Csak annyit tud r la, hogy valahol Lenele vÆrosÆban Ől.

MegoldÆs: Earis-szel Lenele piacterŐn talÆlkozhatunk (Lenele Marketplace). KatonakŐnt posztol a piactŐr dŐli rŐszŐn lŐvi h d jobb oldalÆn. Jutalmunk 100 XP Ős egy Bastard Sword.

Durgan s Lucky Charm: Durgan a tengerŐsz hiÆnyolja a szerencsehoz talizmÆnjÆt, egy f lbeval t, amit a Khadim-tenger egyik szellemŐtil kapott. Elvesztette egy lvas nevű hazÆrdjÆtŐkossal folytatott jÆtŐk sorÆn. TehÆt talÆljuk meg ezt a f lbeval t, majd vigy k vissza neki a lenele-i dokkokhoz.

MegoldÆs: DŐllyugatra a rŐgi vÆros (Old City) fogdÆjÆt l rÆbukkanunk lvas-ra, a szerencsejÆtŐkosra. lvas elmondja, hogy i bizony mÆr tŐladott a k nnyen szerzett kincsen, mŐghozzÆ Gebbin-nek, a zÆlogosnak adta el. Forduljunk Őszakkeletnek, Ős a fogda udvarÆn bicegi alakot, Gebbin-t keress k meg. Gebbin viszont eladta a f lbeval t egy kereskedinek, akit Agilo-nak h vnak, de a piactŐren (Marketplace) megtalÆljuk. Agilo-t meglej k a kŐk sÆtor mellett, nem messze a fiŐtt l. m nÆla sincs mÆr a f lbeval , odaadta Dama nevű kedvesŐnek. Dama-t megtalÆljuk a piactŐr dŐli rŐszŐn, nem messze jÆrkÆl a l kupect l. A kedves Dama - miní meglepi - odaadta a f lbeval t Torras-nak, a becs snek, akit a Korona negyedben (Crown District) lelhet nk meg. Torras-t a Korona negyed Őszaki rŐszŐn talÆljuk meg, a park mellett. Mint ahogy mÆr gondolhattuk, nÆla sincs a f lbeval , Ős ami mŐg meglepibb, hogy soha nem is volt nÆla az Őkszer. Ugyanis a Dama nevű h lgyet megrŐgta az egyik l , mik zben odaadta a f lbeval t neki, Torras-nak. Torras azt Æll tj, hogy lÆtta, amint egy patkÆny szaladt el a h lgy testŐtil, egy csillog tÆrggyal zÆjÆban. Azt javasolja, hogy lÆtogassuk meg Humbus-t, a patkÆnyfog t. Humbus szemben van az istÆll dŐli oldalÆval, Æm sajnos nÆla cŐgyszintŐn nincs a f lbeval . Odaadta barÆtjÆnak, Chengdai-nak, aki fŐlŐton van Orenia felŐ. Chengdai Eleh tomyÆban leledzik (ld. vŐgigjÆtszÆs Tower of Eleh rŐszŐt). Viszont Chengdai ismŐtelten nem birtokolja a kŐrdŐses f lbeval t, mert odaadta testvŐrŐnek, Likai-nak, aki Wolong-ban Ől. Likai-t csak akkor Őrj k el, ha visszatŐr nk Wolong-ba, miutÆn felszabad tottÆk. Likai a vÆrostŐr bejÆrta mellett ÆlldogÆl, Ős nÆla vŐgre meglej k az agyonra keresett f lbeval t. Sajnos muszÆj hazudunk neki, hogy megszerezz k, ezŐrt mondjuk



azt, hogy egy j slat beteljesedősőhez van rÆ sz ksőg nk. Amint alkalmunk ny lik rÆ, tőrg nk vissza Lenele-be, ahol adjuk oda a f lbeval t Durgan-nak. Jutalmak: 100 XP (lvas), 200 XP (Gebbin), 200 XP (Agilo), 300 XP (Dama), 400 XP (Torras), 500 XP (Humbus), 1000 XP (Chengdai), 4000 XP (Likai), 100.000 XP (Durgan), Breaching Claymore.

The Seeds of Aahur: A lenele-i kik tiben Beelon felbőrel minket, hogy vigy k el Aahur magjait egy khosani kereskedinek, bizonyos Elarh-nak, aki 2000 aranyat fog fizetni a kőzbes tősőrt.

MegoldÆs: Elarh-t megtalÆljuk Khosani vÆrosÆban. A bejÆratt l induljunk el a frőston ős nemsokÆ előrg k jobbra a hÆzat, ahol Elarh lakik. Ha nem kőrdez nk semmit, akkor 1000 arannyal lesz nk gazdagabbak (a be gőrt 2000 helyett), m g ha kőrdezisk d nk, csupÆn 500 arany ti a markunkat. Jutalmunk: 1000 arany, 400 XP.

Crazy Iven: A lenele-i dokkokhoz k zel talÆlkozunk Bolond Iven-nel, aki csupa zagyasÆgokat beszől.

MegoldÆs: Iven zagyva besződe val jÆban egy rejtőlyes zenet. A nagy zletes ős kincs frÆzisok tisztÆn kivehetik besződőbil. Balra Iven-til egy ÆllvÆnyzaton fel van akasztva egy hatalmas hal (van mellette egy kisebb is). Menj nk fel a halhoz, ős vizsgÆljuk meg, mire hozzÆjutunk jutalmunkhoz. Jutalom: Fiery Falchion (őgri szablya).

Ragneli s Robbers: A lenele-i dokkok k zelőben a KivÆl Ragneli felbőrel minket, hogy szabaduljunk meg nőhÆny rabl t l, akik elloptÆk a karavÆnjÆt (nem a sajtot). BizonyosÆgul munkÆnk pozit v befejezősőre megelőgszik a rabl k fin kőnek jÆval. Zane-t, a rabl k

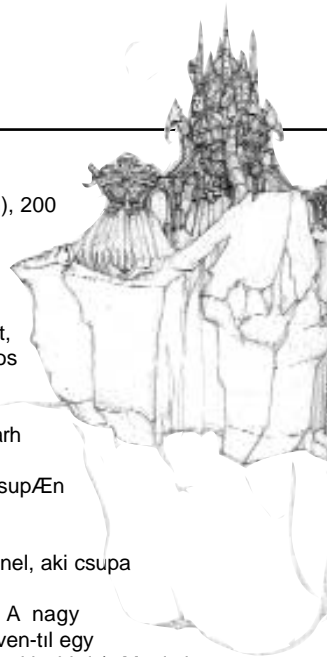


vezőrőt Lenele k zelőben lővi mezik n talÆljuk meg.

MegoldÆs: Zane-nel a Lenele k r li ter leten talÆlkozhatunk (encounter). Amikor beszől nk Zane-nel, mondjuk neki azt, hogy magÆera hagyjuk, ha ideadja az jÆt. HabÆr harcolhatunk is vele, de igen kemőny csatÆra szÆm tsunk. Zane jÆval tőrg nk vissza a lenelei k lvÆrosba Ragneli-hez. Jutalmul 500 Xp ős 10 aranyat kapunk.

The Sword of Jarl: Lord Korel, egy medevan-i nemesember megsz k tt egy karddal, amit Jarl, a kovÆcs b zott rÆ. Keress k meg Lord Korel-t, ős csikarjuk ki tile vagy a kardot, vagy hogy fizesse ki az ÆrÆt. Korel gyakran vadÆszik a Lenele-hez k zeli mezik n.

MegoldÆs: Lord Korel-t megtalÆljuk a mezik n, ahogy Jarl mondta. m mivel nem hajland kifizetni a kardot, mÆs m don kell megszerezni nk tile - a testőn kereszt l. MiutÆn levÆgtuk, jutalmunk 500 XP, ős Medevan Hatchet (medevan szekerce), valamint Jarl kardja, amit vigy nk vissza neki.



Cerval s Game: Egy Cerval nevű tolvaj hamis pőnzellel fizetett a selyemből kész tett ruhákért Mercer-nek, a szabnak. Ezek a ruhák nagyon drágák, és Mercer tényleg, ha nem kapja őket vissza. Keressük meg a tolvajt és vigyük vissza a selyemruhákat Mercer-nek.

Megoldás: Cerval a lenele-i csatornában (Lenele Sewers) bujkál, nem messze a Rőgi város bejáratától. Beszéljünk vele és mondjuk meg neki, hogy csak a lopott holmikat akarjuk visszavinni jogos tulajdonosunknak. Őmivel ezt igen rosszul néven veszi, harcolnunk kell vele. Vigyük meg és vigyük vissza a selyemruhákat Mercer-nek. Jutalom: 500 XP és Silk Breeches (selyem nadrág).

Shards of the Ghimaadi: Találjuk meg a három szilénkjet az isi Sudani végvárosoknak: egy vörös, egy zöld és egy kék. Vigyük ezeket a szilénkokat Varyssa-nak, a Rőgi városba (Old City), és egy olyan kincset ad nekünk, amit csak a ghimaadi-ak tudják, hogy kell készíteni.

Megoldás: A kék végszilénkot (Blue Glass Shard) megtaláljuk Urath templomában (ld. Rőgi Etsz és Temple of Urath részét). A zöld (Green Glass Shard) a lenelei csatornában van (ld. Rőgi Etsz és Lenele Sewers részét). A vörös (Red Glass Shard) pedig ionai katakombákban található (ld. Rőgi Etsz és Iona Catacombs részét). Mikor megvan mind a három darab, menjünk vissza a Rőgi városba Varyssa-hoz. Jutalom: Shard Sword.

The Infestation: A Rőgi városban (Old City of Lenele) egy csatornatisztító, bizonyos Merden békés fizetésért jár el, ha megadjuk a kártevőket (Bacites) a csatornában. Merden minden egyes állat megért 50 aranyat fizet nekünk, de el kell vinnünk az állatok farkait bizonyosúgy, hogy valahol legyenek.

Megoldás: Tulajdonképpen ennek a kártevőnek nincs vége, ám miután megszereztük a Kőgyűrűt (Ring of Stone), nem tarthatunk több időt a jutalomra. Kezdetben jó pénzkereseti forrás, ha a Vándorlétszám során lelt Bacite farkát elvisszük Merden-nek. Jutalom: 50 arany minden Bacite farkért.



The Salt Smugglers: A csempészek stábnak be Lenele-be, és az út elrejtik valahol a városban. Egy Pedrog nevű fickó keresi ezt a titkos helyet. Pedrog tehát meg akarja tudni, hol lehet rá csempészekre, és valami bizonyítékot a csempészetre.

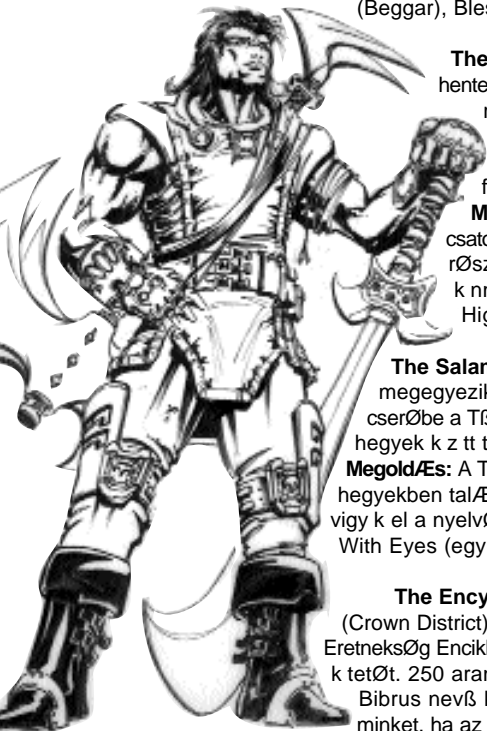
Megoldás: A csempészek valójában három medevan-i tolvaj, akikbe belebotolhatunk a csatornában (Lenele Sewers), kizárólag a Rőgi város kijáratához. Amint egy jó darabot megszereztünk a sál, menjünk vissza Pedrog-hoz a Rőgi városba, és beszéljünk vele. Jutalom: 375 XP és 900 arany.

The Merchant of Orenia: A Rőgi városban (Old City of Lenele) egy Aravind nevű férfi megkér minket, hogy derítsük ki, miért történt a barátságával, Jinyan-nel, aki egy orenia-i kereskedő, s nem nagyon felgyőztotta a házasságra.

Megold/Es: Menj nk a fogd/Éhoz, Ős beszŰlj nk Gorbus-szal, az irrel. elmondja, hogy ez a Jinyan b rt nben van, Ős addig nem szabadul ki, am g a szabadl/Ébra helyezŰsi parancsot meg nem kapja. Mivel nem /Éll m dunkban eredeti parancsot szerezni, gy meg kell elŰgedn nk a hamis tittal. Ezut/En beszŰlj nk Dagis-szal, a hamis t val. Dagis-t megtal/Éljuk a v/Éros dŰlkeleti rŰszben is, cŰton TankrŰd menedŰke (Tancred s Haven) felŰ. Fizess k ki neki a kŰrt 25 aranyat, Ős megkapjuk a hamis okiratot. Menj nk vissza a fogd/Éhoz, Ős adjuk oda az iratot Gorbus-nak. Amikor Gorbus megkŰrdezi, honnan szerezt k, adjunk neki 20 arany csŰsz pŰnzt. Menj nk vissza Aravind-hoz, de ne /Éruljuk el neki, hogy hamis dokumentumot haszn/Éltunk. Jutalmunk: 100 XP (Gorbus), 75 arany Ős 150 XP (Aravind).

The Beggar s Eyes: A RŰgi v/Érosban (Old City of Lenele) egy vak koldus vissza akarja kapni a szemeit. A szemeket egy patikus lopta el, mert sz kŰge volt r/Éjuk egy elix r elkŰsz tŰsŰhez.

Megold/Es: A patikust megtal/Éljuk a dŰli a piactŰrre vezetŰ kij/Érat melletti boltn/Él. m sajnos a patikus nem adja nek nk vissza a szemeket ingyen. Odaadja nek nk, ha elvissz k neki a TŰz Salamanka nyelvŰt. A TŰz Salamanka-t megtal/Éljuk valahol Lenele-til nyugatra, de csak nappal. Ha megtal/Éltuk a Salamanka-t Ős megszerezt k a nyelvŰt, menj nk vissza a patikushoz. Adjuk oda a szemekŰrt, amiket vigy nk el a koldusnak. Jutalom: 200 XP (Beggar), Blessed Surcoat (szentelt k peny).



The Rag Doll: A RŰgi v/Éros egyik kŰtj/En/Él egy henteset tal/Élunk, aki sir/Enkozik a l/Énya rongybab/Éj/Énak elvesztŰse miatt. A baba nŰlk l a l/Énya megbetegszik, Ős meghal. A j/ÉtŰk beleesett a kŰtba, Ős a hentesnek fogalma sincs, hogyan szerezhetnŰ vissza.

Megold/Es: A rongybab/Ét megtal/Élhatjuk a csatorn/Éban (ld. a vŰgigi/Étsz/Es Lenele Sewers rŰszt). Ha megszerezt k, vigy k a bab/Ét a k nyeket hullat henteshez. Jutalom: 400 XP, High Quality Knife (J minisŰgŰs tŰr).

The Salamanka s Tongue: A RŰgi v/Érosban a patikus megegyezik vel nk, hogy megkapjuk a koldus szemeit cserŰbe a TŰz Salamanka nyelvŰrŰt, amit a nyugati hegyek k z tt tal/Élunk meg.

Megold/Es: A TŰz Salamanka-val a Lenele-til nyugatra lŰvŰ hegyekben tal/Élkozhatunk. l j k meg a Salamanka-t Ős vigy k el a nyelvŰt a patikusnak. Jutalom: 50 XP Ős Bottle With Eyes (egy veg a szemekkel).

The Encyclopedia of Heresies: A Korona negyedben (Crown District) egy Zefnat nevŰ pap elvesztette az EretneksŰg EnciklopŰdi/Éj/Énak (Encyclopedia of Heresies) kŰt k tetŰt. 250 aranyat ad, hogy a 28. k tetet megvegy k a Bibrus nevŰ k nyvkereskeditŰl. Zefnat megjutalmaz minket, ha az enciklopŰdi/Ét seg t nk teljessŰ tenni.



Novice Sama: Eamon barát egy Sama nevű papn vendőket utána kutat. Lekötött a tanulmányokra a Kulcsok Mesterével. Találjuk meg Sama-t, ősrtes ts k Eamon-t a tartzkodási helyőrril.

Megoldás: Sama-t megtaláljuk a kis kertben, balra a Nagy könyvtár (Great Library). Amikor beszélünk vele, gőrk meg neki, hogy megírjuk a titkát, ősr segtünk neki. Odaadja nekünk Sama könyvet ősr megkőr, hogy azt vigyük vissza a Nagy könyvtárba. Ekkor el kell dönteni, hogy mire van szükségünk, az XP-re, vagy az aranyra. Ha a könyvet Morhan barátunk adjuk a Nagy könyvtárban, akkor XP-t kapunk. Ha viszont Eamon barátunk, akkor pedig örtelemszerben az aranyat. Ha azt választjuk, hogy Morhan-nek adjuk, akkor meg fogja kőrdezeni, hol szereztük a könyvet. Mindegy mit választolunk neki.

Jutalom: 200 XP (Morhan) vagy 200 arany (Eamon).

Miala of the Iomani: Iona szigetén Miala nővér megkőr minket, hogy keressük meg a rögen elvesztett testvérőrt, Amas-t. Mőg gyerekek voltak, mikor Miala-t ősr Amas-t elrabolték a kalzok, s szőtválasztotték iket.

Megoldás: Amas egy pap Urath Templomában (Temple of Urath). Megtaláljuk it a klsrkn (a termek, amelyek a templom körül futnak, de nem a festett végablakosak). Beszöljünk Amas-szal, aki ezek után ideadja nekünk az Iomani nyakőket, hogy elvigyük azt Miala-nak. Menjünk vissza Iona-ra, ősr adjuk oda neki a nyaklencot. Jutalmunk: 150 XP (Amas), 800 XP (Miala), Garnet.

Qelah of the Muthavi: Qelah nővér vissza akar törni Muthavi-ra, egy szigetre a Galadian szigetvilágban. Ha esetleg találunk egy muthavi kereskedőhajt, mondjuk meg a kapitánnak, hogy Tirasa lenyá várn meg fogja Iona-n.

Megoldás: Megtalálhatunk egy Muthavi kapitányt a lenelei könyvtárban (Lenele Outskirts). A kapitány a dokkoknál találhat a könyvtár keleti részén. Beszöljünk a kapitánnyal, aki odavitorlázik Iona-hoz. Menjünk vissza Iona-ra, ősr beszéljünk Llio nővérrrel. Llio az oromzaton találhat, am gtt a torony mgtt, ahol Laurent apát tartzkodik. Jutalom: 250 XP (Muthavi kapitány), 900 XP (Llio), Ring of Proficiency (Tudás győrsje).

The Tome of Gahnis: Iona szigetén egy szerzetes ideadja Gahnis könyvet (Tome of Gahnis). Elmondása alapján kiderül, hogy egy napon majd találkozunk egy emberrel, aki majd ezt fogja keresni. El fog jnni Iona szigetre, ősr nekünk kell lenni, aki majd átadja neki.

Megoldás: Csak azért tudjuk befejezni ezt a koldust, ha megszereztük a Khosani tekercset (Khosani Scrolls). Ekkor menjünk az ionai monostorba, és a romos kertben, balra a Nagy kinyitott falakozunk egy főrfival, Iodir-ral, az Eretnekkal. Adjuk oda neki a kinyit. Jutalom: 10.000 XP, Thermal Medallion (Hő Medallion)

Tathal the Wanderer: Egy óriási szent ember lény, Bilan hív ad nekünk egy tekercset, amin apa tanácsai vannak felírva. Adjuk oda a tekercset Tathal-nak, a Vándornak, aki egy medevani vándor magyarázatot tesz a tanácsokról. Bilan viszont nem tudja, hol lelhetünk erre az emberre.

Megoldás: Tathal-t egy találkozás (Encounter) során lelhetjük meg az óriási sivatagos területen. Jutalom 6.000 XP, Blue Dragon Scale (Kék Sárkány pikkely).

Wid the Terrified: Találjuk meg Ikus szekerőzt a rőt Wid testvérnek, aki egy szerzetes, és szívesen van a fegyverrel, hogy szembeszálljon az itt lakó szellemekkel. A fegyver el van rejtve a Királyok kriptája alatt hozzá a katakombákban.

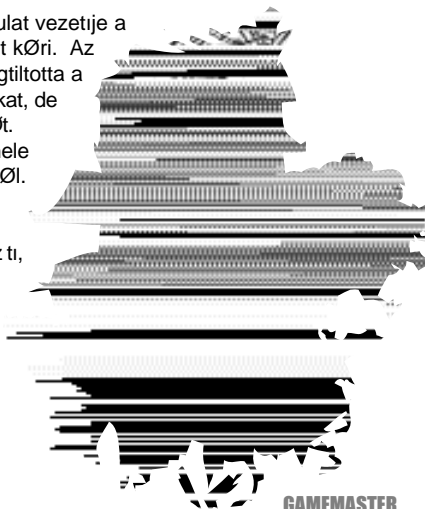
Megoldás: Ikus szekerője az ionai katakombákban van valahol (ld. völgység/Étsés lona Catacombs részét). Ha sikerül megszereznünk, vigyük el Wid testvérnek. Jutalom: 700 XP, Ring of Health (leteri gyűrű).

Torva s Magic Lute: Mivel virágzedés közben (melyek csejebb csébe téséhez kellettek) szívesen ténnyek meg Torva-t, a bédót, gy elvesztette a lantját. A szívesen meglátok a hangszerral, ami nélkül Torva-nak esélye sincs, hogy udvarolhasson Lady Isele-nek. Keressük meg a lantot, és vigyük vissza jogos tulajdonosunknak.

Megoldás: Torva lantját a Lenele-til nyugatra fekvő dombos területen találhatjuk meg. De csak őszaka bukkanhatunk rá egy erdei találkozás (Encounter) során. Ahonnan kezdünk a találkozás alkalmával, a lant jobbra tőlünk van egy csontváz mellett. Ha megtaláltuk a hangszert, térjünk vissza Torva-hoz, a piacra (Lenele Marketplace). Jutalom: 500 XP, 125.000 arany.

The Lord Chamberlain s Men: Torval, a szívesen vezetje a Korona negyedben (Crown District) a segítőket köri. Az udvari mulatságok vezetője (Master of Revels) megtiltotta a ténnyeknek, hogy a palotában adják el a darabjaikat, de Torval úgy véli, mi megvéltoztathatjuk a véleményét.

Megoldás: A vezetőt megtaláljuk a palotában (Lenele Palace) jobbra a bejárat melletti jobb oldali lépcsőnél. Elmondja, az egyetlen mód, hogy Torval ténnyek eladhasson valamit is, talánunk kell 6 raktár lémest (Stonefire Lanterns). Krys, a lémestész, akit a piacon (Marketplace) találunk, az egyetlen, aki el tudja íket köszteni. Mikor beszélünk Krys-szel elmondja, ahhoz, hogy el tudja köszteni a lémesteket, gargoyle-vör szívesen. Gargoyle-okat csak Ikaemos romjainál találhatunk. Ha megszereztük a 6 gargoyle vör, térjünk vissza Lenele-be, és adjuk oda Krys-nek. Ezután Krys elköszti





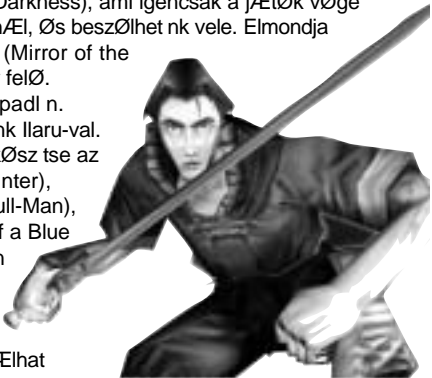
nek nek a kőrt lÆmpÆsokat. Vigy k hÆt el iket az udvarmesternek, majd beszélj nk Torvel-lel. Jutalom 2000 XP (Krys), 500 XP (Udvarmester), 2000 XP (Torvel), 5000 arany.

The Fate of Rhukha: A khosani-ak soha nem tanultak his k, Rhukha vőgzetőbil, akit elragadtak az időzi győsrők dőmonjai a T zezer ves KÆosz vőgezetőig. Ha kider t j k mi t rtőnt Rhukha-val, mondjuk el a KantÆr irőnek (Keeper of Lore).

MegoldÆs: Ennek a k ldetősnak az első rősze Wolong barlangjaiban (Caverns of Wolong) jÆtisz dik. Kőt dolgot kell itt tenn nk. Az első, hogy megtalÆljuk a Khosani kardot (ld. vőgigjÆtiszÆs Cavers of Wolong rőszőt). A mÆsodik dolgot akkor kell tenn nk, amikor előrk Balis-t, a Demilich-et. Menj nk tile balra, ősz itt kőt feőr reget fogunk lÆtni. Menj nk be a bal oldaliba, majd forduljunk be az első balra vezet jÆratba. Ez egy t hoz vezet, ahol egy Lich Æell mellette, akinek a neve Tiandi. Beszölj nk vele, s mÆr vőgezt nk is idelent a barlangokban. A k vetkező rősz a liangshan-i erdőben jÆtisz dik. MiutÆn megszerezte k a Khosani tekerceket (Khosani Scrolls) Somehan-t l, tőrk nk vissza a KantÆr irőhez (Keeper of Lore). Kőrdeszik dj nk tile Rhukha k ldetősőril. Rajtunk Æell, hogy elmondjuk neki, amit megtudtunk Tiandi-t l. Adjuk oda neki a sisakot, majd a kardot, hogy mőg t bb XP-t ősz cuccot kapjunk tile. Jutalmunk: 2000 XP (Tiandi), 15.000 XP (Keeper of Lore), Articus Mantellum, 15.000 XP, Farslayer Bow, 15.000 XP (Keeper of Lore), Singed Robe.

Secrets of Dakhanim: A khosani llaru papni meg akarja tudni Nutengov italÆnak titkÆt. A mÆgus egy titkos tÆrsasÆghoz tartozott, melyet Dakhanim nőven ismernek, avagy a LÆthatalan rÆs Mesterei. Minden oldal, melyet Nutengov rt, egyszerűen res.

MegoldÆs: ennek a k ldetősnak az első lőpősőt ismőt a liangshan-i erdőben tudjuk vőgrehajtani (Liangshan Forest). Itt talÆlhatjuk meg az res pergament (ld. vőgigjÆtiszÆs Liangshan Forest rőszőt). Egylire mÆst nem tehet nk ezőt a k ldetősőt egőszén addig, m g meg nem szerezz k a S tőtőg győsrőjt (Ring of Darkness), ami igencsak a jÆtők vőge felő lesz. Ennől a pontnÆl llaru ismőt feltőnik az oltÆrnÆl, ősz beszélhet nk vele. Elmondja nek nk, hogy sz ksőg nk van mőg Dakhanim t krőre (Mirror of the Dakhanim). Ezőt vegy k az irÆnyt az ionai-i monostor felő. MegtalÆljuk a t kr t az első toronyban, a sarokban a padl n. Menj nk vissza Khosani vÆrosÆba, ősz ismőt beszélj nk llaru-val. Elmesőli, hogy hÆrom dologra van sz ksőge, hogy elkősz tse az italt: a Től urÆnak koponyÆjÆra (Skull of the Lord of Winter), Udakar, a Bika-ember sz vőre (Heart of Udakar the Bull-Man), ősz vőg l egy kők Bacite eph lyagjÆra (Gallbladder of a Blue Bacite). MindhÆrom dolgot megtalÆljuk a vilÆgtőrkőpen (World Map). Az eph lyagot egy őjszakai jeges vidőken val talÆlkozÆs sorÆn szerezhet j meg, amit egy Kők Bacite iriz, a kijÆrat mellett a hegy tetejőn. Udakar sz ve ősz Huk Kinar koponyÆja szintőn megtalÆlhat



ugyanezen a h val bor tott helysz nen, de csak nappali talÆlkozÆs alkalmÆval. Ha siker lt megszerezni nk mind a hÆrom dolgot, tØrj nk vissza llaru-hoz. Jutalom: 10.000 XP (llaru), 25.000 XP (llaru), 100.000 XP (llaru), Summoner Platemail (ldØzi teljesvØrt).

The Ghost of Ikaemos: Munorus szelleme, hajdan Apaset papkirÆly jogtanÆcsosa, Ikaemos romjai k zt k sØrt. Hogy nyugov ra tØrjen a lelke, meg kell talÆlnunk Øs elvinni neki Vaesura kirÆlyni nyakØkØt.

MegoldÆs: Vaesura nyakØkØt megtalÆljuk az ikaemos-i mocsÆrban (Ikaemos Swamp). A nagy rom - ahol be tudunk menni az ikaemos-i palota felsØ szintjØre (Ikaemos Palace) - bal oldalÆnÆl lelhet nk rÆ. Adjuk oda Munorus-nak a nyakØket. Jutalom: 1000 XP.

The Lord of Logaros: Bosszuljuk meg Logaros lordjÆt, aki Sornehan herceg vØdije volt, Øs akit megszØgyen tett Sir Horum. Sir Horum a kirÆlyi csatorna felett veli rd g h d jÆnÆl (Devil s Bridge) irk dik.

MegoldÆs: Sir Horum-ot megtalÆljuk a RØgi vÆrosba vezetØ (Old City) k zØpsi h d mellett. Ij k meg a lovagot, majd Ørtes ts k Logaros lordjÆt. Jutalom: 2000 XP, Logaros Longsword (Logaros hosszækardja).



Adeslani s Brother: Seg ts nk Adeslani-nak, hogy megtalÆlja testvØrØt, Hargolus-t. gy gondolja, egy barÆtjuk hÆzÆban rejtizik a Korona negyedben (Crown District). Adeslani mutatja az utat, de sz ksØg lesz rÆnk, hogy Ætjussunk az ir k n.

MegoldÆs: Csak k vess k Adeslani-t, Øs tiszttuk meg a terepet a nem k vÆnatos elemektil. Jutalom: 4000 XP

The Emperor s Dragon Scales: TalÆljuk meg a nØgy SÆrkÆnyikkelyt (Dragon Scales) orenia-i csÆszÆrnak. Eleh tornyÆban egy rabszolga, neve Xueli, ideadja nek nk a Z ld SÆrkÆnyikkelyt. A t bbi szertesØt talÆlhat elrejtve Orenia ter letØn.

MegoldÆs: Xueli, akital a k ldetØst kapjuk, ideadja a Z ld SÆrkÆnyikkelyt. A V r s SÆrkÆnyikkelyt megtalÆljuk a Wolong barlangokban (ld. vØgigiÆtszÆs Wolong Caverns rØszØt). A KØk SÆrkÆnyikkelyt pedig Tathal, a vÆndor hordozza magÆval. Tathal-t megtalÆljuk az orenia-i sivatagos ter leten egy talÆlkozÆs alkalmÆval. A Sz rke SÆrkÆnyikkely pedig a liangshan-i erdi rengetegØben rejtizik (ld. vØgigiÆtszÆs Liangshan Forest rØszØt). Adjuk oda a pikkelyeket egy Gongji nevØ fØrfinak. MegtalÆljuk a Jade templomban (Jade Temple), miutÆn legyizt k Murod-ot. Jutalom: Dreadblade (FØlelemkard).

The Family Tradition: Wolong-ban az zvegy Fangyin ad nek nk egy rØgi ØrmØt Øs egy nyakØrmet. Ezek a halott fiaihoz tartoztak valamikor, Øs megkØr minket, hogy mindenfØlekØppen juttassuk el azokat a liangshan-i temetibe (Liangshan Cemetery), a csalÆdjÆnak hagyomÆnyainak megfelelien.

MegoldÆs: Menj nk a liangshan-i erdbe (Liangshan Forest), Øs vegy k az irÆnyt a temeti felØ. BeszØlj nk a foly part melletti Oni-val, Øs hagyjuk ott a kapott dolgokat. TØrj nk vissza

Wolong-ba, Ős beszŐlj nk Fagnyin-nal. Jutalom: 4000 XP (Oni), 7000 XP (Fangyin), Parrying Dagger (H/Er t tr).

The Statue of Gaodi II: Wolong-ban egy Caishi nevű szobrÆsz panaszkodik, hogy Pijian katonÆk feldaraboltÆk Gaodi II szobrÆt. MegtalÆlta a trszŐt, de a fej, a kezek Ős lÆbak eltŐntek. Segts nk hÆt Caishi-nek, hogy œjbb l szzerakhassa a szobrot.

MegoldÆs: A fej Wolong-ban talÆlhat. A vÆros keleti rŐszŐben lŐvi sziklafal mellett van. A dŐli lÆmpa mellett bukkanhatunk rÆ. MindkŐt lÆbat megtalÆljuk a wolong-i barlangokban. Vegy k az irÆnyt a leomlott Őp let felŐ, hogy megszerezz k a jobb lÆbat, mely az Őp letben van a h d bal oldalÆn. A mÆsik lÆb a barlangok mŐlyŐn van, k zel Azha-hoz. Azha-nÆl menj nk a jobbra vezetœton tovÆbb, majd ismŐt jobbra. A lÆbat megtalÆljuk jobbra a foly part mentŐn.

A bal Ős jobb kŐz a liangshan-i erdœben van (ld. vŐgigiÆtszÆs Liangshan Forest rŐszŐt). Ha megszerezt k mind az t darabot, vigy k iket vissza Caishi-nek. Jutalom: 1000 XP a fejlŐrt, 2000 XP a lÆbakŐrt/kezekŐrt, 3000 XP, Anti-Magus Torque.

Nandi the Gatherer: Wolong-ban Nandi, a gy m lcsszedœ felajÆnlja, hogy kŐsz t nek nk egy italt, amit csak l tud kutyvasztani. Az egyetlen kik tŐse, hogy nek nk kell megkeresn nk hozzÆ az alkot elemeket. Az elsœ dolog, amire sz ksŐge van, az a VerŐb tojÆsa (Sparrow s Egg) nevű n vŐny levelei.

MegoldÆs: A VerŐb tojÆsÆt egy orenia-i talÆlkozÆs sorÆn talÆlhatjuk meg, de csak Őjszaka. Adjuk oda Nandi-nak a n vŐnyt, Ős l elmondja, hogy most keress k meg Ghimaadi leplŐt (Ghimaadi s Cloak), amit egy œjabb orenia-i talÆlkozÆs sorÆn lelhet nk meg, Æm ezœttal nappal. Ha ezt is odaadtuk Nandi-nak, akkor elÆrulja az utolsœ alkot elemet is, az `tok cs kjÆt (Bane s Kiss), amit a liangshan-i erdœben talÆlhatunk meg (ld. vŐgigiÆtszÆs Liangshan Forest rŐszŐt). Ha azt is megszerezt k, vigy k el Nandi-nak Wolong-ban, aki gy elkŐsz ti nek nk a be gŐrt italt. Jutalom: Nandi s Potion (Nandi itala).

Longyue s Hat: Wolong-ban egy Longyue nevű falusi megkŐr minket, hogy keress k meg neki a liangshan-i erdœben a kalapjÆt. AzŐrt, hogy l Ős a barÆtai megmenek ljenek a Pijian katonÆk karmaib l, Longyue odaadta a kalapjÆt az erdei szellemeknek. Ha nem siker l visszaszereznie a kalapot, akkor meg fog halni.

MegoldÆs: Menj nk a liangshan-i erdœbe (ld. vŐgigiÆtszÆs Liangshan Forest rŐszŐt). Ha siker lt visszaszerezn nk a kalapot, vigy k el Longyue-nek. Jutalom: 5000 XP (Longyue), Well-Honed Katana (KivÆl ŐlŐ Katana).

Pursued by Death: Ahlang megmenek lt a HalÆl karmaib l, aki egy macska alakjÆban j tt el hozzÆ. Ahlang œgy jÆtszotta ki a HalÆlt, hogy vicceket Ős talÆl s kŐrdŐseket mondott neki, Æm a macska vajon kinevette, vagy elmerengett a trŐneten? Keress k meg a Ruidi nevű halÆszt Wolong-ban, Ős kŐrdezz k ki, mit tud az gyrl.

MegoldÆs: Erre a k ldetŐsre egy nappali orenia-i talÆlkozÆs sorÆn tehet nk szert. Menj nk ki Wolong-b l, Ős a bejÆratt l forduljunk balra. Ruidi a k vetkezi kik tben van, aki elmondja, hogy menj nk a liangshan-i erdœbe (Liangshan Forest) Ős kŐrj nk az rtil egy



kevős fakörget. Vegy k az irÆnyt az erdibe, Ős kŐrj nk az rtil fakörget. Ad nek nk kŐt darabot, egyet Ahlang-nak, Ős egyet a HalÆlnak. TŐrj nk vissza Wolong-ba, Ős beszŐlj nk Ruidi-val. Hagyjuk el ezutÆn Wolong-ot, Ős keress k meg Ahlang-ot Ős a HalÆlt.
 Jutalom: 1000 XP (Ruidi), 2000 XP (HalÆl), 2000 XP (Ahlang), Spinsplitter.



Child of the Spirits: Egy Piaobo nevű Oni ad nek nk egy fa dobozkÆt, ami az ı halhatatlan lelkŐt tartalmazza. Ahhoz, hogy seg ts nk neki visszanyerni emberi formÆjÆt, dobjuk a dobozt az Ældozati verembe, a Wolong barlangokban. Fontos, hogy ne nyissuk ki a dobozt.

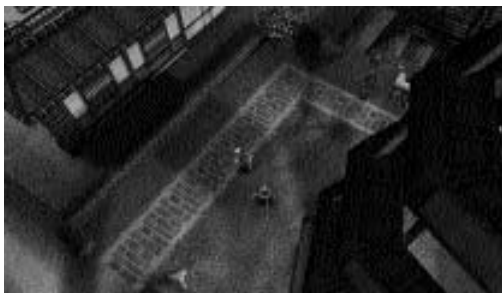
MegoldÆs: Menj nk a Wolong barlangokba (Wolong Caverns), Ős k zel ts k meg a vermet. BeszŐlj nk a Jade templombŐli k sŐrtettel a h don, Ős vÆlasszuk bedobni a dobozt (throw the box). EzutÆn tŐrj nk vissza a vÆrosba, Ős a vÆros nyugati rŐszŐben talÆlhat egyik nagyobb hÆz m g tt megtalÆljuk Piaobo-t. BeszŐlj nk vele, hogy befejezz k ezt a k ldetŐst.
 Jutalom: 1000 XP (Jade templombŐli szellem), 5000 XP (Piaobo), Ring of Control (IrÆny tÆs gyűrsűje).

The King of Talas: Talas kirÆlya keresi a koronÆjÆt Ős a jogarÆt. Egy szellem lopta el iket mŐg Ővekkel ezeltt.

MegoldÆs: Ezt a k ldetŐst egy talÆlkozÆs alkalmÆval a vilÆgtŐrkŐpen szerezhethet k meg. Ha megvan, Ős nÆlünk vannak a Khosani tekercsek is (Khosani Scrolls), beszŐlj nk Uligo-val, a kŐzmsűessel Khosani vÆrosÆban. A bejÆratt l balra talÆljuk az Őp letben. Uligo elmondja nek nk, hogy a khosaniak felelisek azŐrt, hogy a kirÆly elvesztette a koronÆjÆt Ős a jogarÆt. Menj nk vissza a vilÆgtŐrkŐpre, Ős keress k meg ismŐt a kirÆlyt. Mondjuk el neki, amit Uligo mesŐlt el nek nk, erre ı azt mondja, hogy megfogadja a tanÆcsunkat. Ha elfogtuk a hÆrom dŐmont, menj nk vissza Khosani vÆrosÆba. Talas kirÆlya amellett az Őp let mellett lesz, ahol Uligo is volt (mÆr a bejÆratb l lÆthatjuk ıt). Jutalom: 40.000 XP (Uligo), 5000 XP (Talas kirÆlya), 20.000 XP (Talas kirÆlya), Hero s Platemail (His teljesvŐrt).

The Seeds of Aahur, Part 2: A khosani kereskedı, Elarh azt Æll tja, hogy Aahur magjai (Seeds of Aahur) nem ninek œgy, mint ahogy Beelon meg gŐrte. Keress k meg Beelon-t Lenele romjainÆl, Ős kŐrdezz k meg tile, miŐrt nem akarnak a magok nini.

MegoldÆs: Menj nk Lenele-be, Ős keress k meg Beelon-t. Ha Lenele-ben vagyunk, induljunk el egyenesen a bejÆratt l. LÆtni fogunk egy Pyrtin nevű fŐrfit, aki a f ld n l. Elmondja nek nk, hogy sajnos Beelon meghalt, de ı tudja merre talÆlhat Aahur virÆgpora (Dust of Aahur). Iona szigetŐn hagyta el, mik zben menek lt. Induljunk hÆt Iona szigetŐre. Aahur virÆgporÆt (Dust of Aahur) megtalÆljuk abban a toronyban, ahol Laurent apÆt is van. Fent megtalÆljuk a port. Menj nk vissza Khosani vÆrosÆba, Ős adjuk oda a port Elarh-nak. Elarh 50.000 aranyat akar nek nk adni, de mi Ællapodjunk meg vele 100.000 aranyban. VÆlasszuk azt: We agreed on 10.000 (a 10.000 gŐpelŐsi hiba, amœgy 100.000-nek tekinti). Jutalom: 16.000 XP (Elarh), 100.000 arany.



mocs/Erban tal/Elhat (ld. vØgigi/Ætsz/Æs Ikaemos Swamp rØszØt). Miut/En megtal/Æltuk mindh/Ærom darabot, menj nk vissza vel k Kiva-hoz. Jutalom: 60.000 XP (Kiva), Vengeful Katana (BosszØÆll Katana).

The Hunting Horn of Vadagar: Keresk k meg Vadagar vad/Æszk rtjØt, Øs vigy k el Saato papninek, akit Saanavarh-ban tal/Ælünk. A khosaniak legend/Æi szerint Urath a k rt t haszn/Ælta Laharah alvi/Ægi birodalm/Ænak kapuj/Ænak lez/Ær/Æs/Æra.

Megold/Æs: Ahhoz, hogy megszerezhess k a k rt t, vissza kell menn nk a lenele-i csatorn/Æba (Lenele Sewers). A vad/Æszk rt t megtal/Æljuk az alagsorban lØvü z ld sÆtorban. Vigy k vissza a k rt t Saato-nak. Jutalom: 10.000 XP (Saato), Nobleman s Platemail (Nemes teljesvØrt).

Haenul and the Gemstone of Eraekor: Egy Haenul nevß khosani harcos vezeti azt a reneg/Ætokb l /Æll band/Æt, amely a Saanavarh-hoz k zeli hegyekben bujk/Æl. Ellopt/Æk Eraekor dr/Ægak vØt (Gemstone of Eraekor). Gyizz k le Haenul-t Øs vigy k vissza a dr/Ægak vet a khosani Athodi papninek.

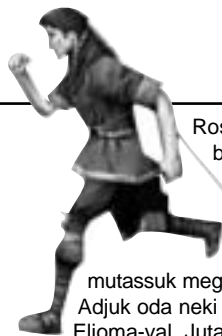
Megold/Æs: Haenul-t egy tal/Ælkoz/Æs sor/Æn lelhetj k meg, nem messze a Khosani vÆrost l. Tudni fogjuk, hogy a megfeleli tal/Ælkoz/Æs-e, mert r gt n meg fog minket tÆmadni egy khosani eretnek. Haenul-t itt megtal/Æljuk a legtÆvolabbi sarokban (1 v r s lesz). Vegy k fel a dr/Ægak vet, Øs tØrj nk vissza a Khosani vÆrosba. Adjuk oda az Økszert Athodi-nak. Jutalom: 30.000 XP (Athodi), Parchment (Tome Page 5) (pergamen,5. oldal), Bone Jerkin (Csontzeke).

The Mystery of Luleva: Egy szÆrnyas k ld nc /Æltal hozott parancsban az /Æll, hogy Lady Athana of Sidaeh egy Luleva nevß gyermek ut/Æn kutat. Ha megtal/Æljuk a kisl/Ænyt, vigy k it vissza a Khosani erdbe.

Megold/Æs: Luleva-t Lenele-ben tal/Ælhatjuk meg. A Korona negyedben (Crown District) a sz nhÆzn/Æl lelj k meg. Ny/Æjas tÆrsalg/Æsa ut/Æn menj nk vissza a Khosani vÆrosba, Øs mondjuk el az egØszet Athana-nak. Jutalom: 5000 XP (Luleva), 15.000 XP (Athana).

Curse of the Crone of Savheo: A Savheo banya nØh/Æny khosani harcost Tßz SalamankÆvÆ vÆltoztatott. Elioma, a papni megkØr minket, hogy tal/Æljuk meg a bany/Æt, Øs gyizz k meg, hogy tÆvol tsa el az /Ætk/Æt. A banya az erdben Øl.

Megold/Æs: Elsi lØpØskØnt meg kell keresn nk a bany/Æt. Egy nappali erdei tal/Ælkoz/Æs alkalm/Æval bukkanhatunk rÆ. A banya mieltt eltÆvol tanÆ az /Ætkot, Ovaka kir zsÆjÆt (Stone



Rose of Ovaka akarja megkapni. Törj nk vissza a Khosani vÆrosba, Øs beszØlj nk Elioma-val. elmesØli nek nk a r zsa t rtØnetØt, de sajnos nem tudja, merre talÆljuk. Vegy k az irÆnyt az ikaemos-i mocsÆr (Ikaemos Swamp) felØ, Øs menj nk be a palotÆba. A kir zsa a vØrrel tel tett medencØvel k r l leltoltÆr mellett hever. Vegy k fel a r zsÆt, Øs induljunk vissza a Khosani vÆrosba. BeszØlj nk Elioma-val, Øs mutassuk meg neki a r zsÆt. Hagyjuk el a vÆrost, Øs ismØt keress k meg a banyÆt. Adjuk oda neki a r zsÆt, majd menj nk vissza a Khosani vÆrosba ismØt. BeszØlj nk Elioma-val. Jutalom: 15.000 XP (Elioma), 35.000 XP (Elioma), 35.000 XP (Banya), 65.000 XP (Elioma), Battle Torque (Harci nyaklÆnc).

Tome of the Nhuvasarim: HabÆr ez a k ldetØs nem jelenik meg a k ldetØsnapl ban (Quest Journal), mØgis csak egy k ldetØs. Akkor kezdridik el, amikor felvessz k a Nhuvasarim k tetet (Nhuvasarim Tome), miutÆn legyzt k Murod-ot. Flece felbecslØsnek (Appraise) 10 szintØnek kell lennie, hogy teljes thess k ezt a k ldetØst (vagy 9-esnek, Øs vegy k fel a tolvajkesztyØt (Thief Gauntlets)). A cØl, hogy megszerezz k azt a 8 oldalt, amit kitØptek a k nyvbil.

MegoldÆs: Itt van, hol talÆlhatjuk meg a 8 oldalt:

1. Ezt akkor kapjuk, amikor meg t tt k Sornehan-t.
2. Ez a Kisebb k nyvtÆrban van, amikor lona szigetØre ment nk, Øs legyzt k Luminar-t.
3. Az ikaemos-i mocsÆrnÆl (Ikaemos Swamp) talÆljuk meg, a palota jobb oldalÆnÆl.
4. A lenele-i csatornÆban (Lenele Sewers) van, abban a teremben, ahol a v zesØs van.
5. Ezt akkor kapjuk, amikor befejezt k az Eraekor drÆgaki k ldetØst (Haniel and the Gemstone of Eraekor).
6. MegtalÆljuk a Korona negyedben, a park dØlnyugati sarkÆban (Lenele Crown District).
7. MegvÆsÆrolhatjuk Gesualdo-t l, egy nappali erdei talÆlkozÆs sorÆn, csekØly 500.000 aranyØrt. m ez csak akkor t rtØnik meg, ha megvan mÆr az elsØ hat oldal. A Mortankaszal val harc k zben t rtØnik ez a talÆlkozÆs.
8. Ezt akkor kapjuk meg, miutÆn meg lt k Mortankas-t. gy lhetj k meg, hogy idØz nk egy Jade g lemet (Jade Golem) Øs k zben t bbsz r Jade sugarat (Jade Beam) varÆzsolunk rÆ.

MiutÆn megszerezt k mind a nyolc oldalt, gyorsan MENTS NK!

Az egØsz jÆtØk sorÆn a legnehezebb harc k vetkezik, Øs csak egyetlen esØly nk van. Keress k meg ismØt Gesualdo-t, aki elkØri til nk a nyolc oldalt, amiket adjunk is oda neki.

Ekkor egy terembe ker l nk, ami pontosan cØgy nØz ki, mint amiben megk zd tt nk Murod-dal, Æm ezØttal nem l lesz az ellenØl, hanem a NØgy lovas. Az elsØ dolgunk legyen, hogy vØdelmet (Protect) varÆzsolunk. EzutÆn menj nk, Øs tÆmadjuk meg a K gy t (it talÆn a legnehezebb), majd miutÆn it meg lt k, a Tigris, a Finixet, vØg l pedig a Szellemet. Jutalom: Laharah Summon (Laharah idØzØse).

